TURBO DISK

N. 13

C= 64 C= 128

6 VIDEOGAMES INEDITI

1) SUPER SFERA 2) LUOGO MISTERIOSO
3) CAMPI ENERGETICI
4) CALCIO INTERNAZIONALE
5) CORSA SPAZIALE 6) HOCKEY

SUPER MULTISCREEN
2 FAVOLOSE SCHERMATE A SORPRESA

EDIGAMMA

SUPER SFERA

Nel Luna Park della città hanno installato un nuovo gioco! Si tratta di un tipo speciale di montagne russe sul cui percorso sono presenti degli incroci ed è quindi possibile scegliere la direzione da prendere.
La schermata di gioco si presenta divisa in due finestre: quella superiore mostra uno scorcio di pista con vista tridimensionale della stessa e quella interiore mostra in piccolo il percorso effettuato dalla super sfera. Lo scopo del gioco è quello di guidare la vostra sfera in modo che raggiunga tutti i punti bianchi indicati sulla finestra interiore per poter così passare alla fase successiva.
Dovrete usare il joystick nella porta 2 ed attendere il caricamento del percorso.
La pressione di un qualunque tasto attiverà e disattiverà la pausa.

multiscreen

LUOGO MISTERIOSO

Dovete compiere una missione di esplorazione della parte cieca del pianeta Taurus. Dopo un lungo viaggio interplanetario, siete finalmente giunti a destinazione e voi ed il vostro aiutante indossate le tute spaziali con relative bombole d'ossigeno e sbarcate in un luogo misterioso del pianeta. Ben presto vi renderete conto che il pianeta non è disabitato come si supponeva ma che anzi è popolato da numerosi esseri mostruosi che dovrete evitare accuratamente. Infatti alcuni di essi sono letali mentre altri intaccano inesorabilmente le vostre riserve di energia vitale!
Per iniziare il gioco premere lo sparo del joystick collegato alla control port 2. È possibile mettere in pausa il gioco premendo F7 oppure lo Spazio (nel secondo caso potrete gustarvi il balletto del Can Can); il gioco riprenderà premendo F1. Buona esplorazione!

CAMPI ENERGETICI

Durante la vostra esplorazione dello spazio, alla ricerca di nuove civiltà, vi ritrovate su un pianeta con dei manifesti segni di civiltà. Infatti il luogo in cui vi trovate sembra essere la via d'accesso ad una città. Si tratta di un cunicolo irto di ostacoli e popolato da mostri letali: le killerpalle il cui contatto vi sarà fatale. Per poter avanzare nel cunicolo, sarete costretti ad attivare un campo energetico tramite un fascio laser. Per fare questo, dovrete toccare con la vostra astronave-sonda il generatore di energia (rappresentato da un pallino rosso) in modo che la sonda diventi verde. Poi dovrete toccare un ricevitore di energia (pallino nero) generando così il primo fascio di energia. A questo punto il ricevitore si trasforma in un generatore e dovrete ripetere l'operazione finché avrete creato il campo energetico che vi spalancherà una porta (in genere in alto). Potrete così avanzare nel cunicolo fino a scoprire la nuova civiltà ma... comportatevi bene. Siete osservati!

CALCIO INTERNAZIONALE

I mondiali di calcio del '90 si avvicinano e la polemica riguardante lo stato d'avanzamento dei lavori infuria sempre più.
Questo pericolo però non incombe sul campionato che vi presentiamo con questo gioco: qui gli stadi ci sono e sono tutti all'avanguardia! Questo gioco vi permette di impostare molti parametri per adattarlo alle vostre caratteristiche e preferenze. Per far ciò dovrete posizionare la freccia del cursore sulla riga in alto; comparirà così un primo menù con: opzioni, colori, gioco, viste. Posizionandosi su una di queste voci e premendo lo sparo, compare il secondo menù. A questo punto potrete muovere il cursore verticalmente sulla voce che desiderate ed impostare il parametro scelto. Al termine di questa fase di impostazione del gioco, potrete finalmente dare il via al calcio internazionale posizionandovi su gioco e poi su l'inizio gioco. Buon campionato e... niente violenza!!!

CORSA SPAZIALE

La Federazione Interstellare ha organizzato una corsa spaziale. Le iscrizioni sono arrivate numerosissime e naturalmente tra queste c'è anche la vostra. Si tratta di guidare la vostra astronave lungo una piattaforma con numerosi ostacoli e percorsi obbligati. Il vostro nemico è naturalmente il tempo e quindi siate pronti al via!
Dovrete utilizzare il joystick in porta 2 ed avrete anche la possibilità di modificare il tracciato premendo F3. Il percorso è costituito da numerosi quadrati modificabili singolarmente; per fare ciò dovrete innanzitutto selezionare il nuovo quadrato muovendo il joystick lateralmente finché la cornice inferiore ricopre quello desiderato. A questo punto potrete posizionare la cornice superiore sul quadrato da sostituire e premere lo sparo. Quando avrete terminato le vostre modifiche al tracciato premete F8 per tornare al menù e provare così il nuovo percorso.

HOCKEY

L'hockey è uno sport sicuramente avvincente ma per poterlo praticare richiede un requisito indispensabile: bisogna saper pattinare sul ghiaccio ed anche bene! Con il gioco che vi proponiamo questo "must" viene a cadere e così finalmente tutti potrete accedere a questo sport non molto diverso dal ben più famoso calcio. Anche qui infatti lo scopo del gioco è quello di tirare un dischetto metallico (invece del pallone di cuoio) nella rete avversaria.
Potrete guidare il vostro giocatore con il joystick collegato alla porta 2. Se sfiderete un amico, egli potrà giocare con il joystick della porta 1 oppure con i tasti M K Z X per muovere ed il tasto C per tirare o saltare. Il tasto Commodore attiva la pausa, lo spazio la disattiva; Q pone termine alla partita.

STAMPA DELLE 2 SCHERMATE

Chi volesse dilettarsi nella stampa delle schermate proposte su questo numero di Turbo Disk può seguire questi suggerimenti: innanzitutto è necessario disporre del programma KOALA PAINTER completo di opzione di stampa, nonché di un programma monitor disassembler per C64 caricabile tra gli indirizzi $4000 - $6000 oppure tra $C000-$D000; caricate normalmente la schermata prescelta e premete il tasto RUN/STOP quando questa viene visualizzata; se il cursore non dovesse lampeggiare, premete CTRL - 1 o CTRL - 2; caricate il monitor disassembler e lanciatelo; trasferite i dati compresi tra $2000 e $3F3F a partire dall'indirizzo $6000; i dati tra $0C00 e $OFE7 vanno trasferiti a partire da $7F40; i dati tra $1000 e $13E7 vanno infine trasferiti a partire da $8328; moltiplicate per £16 il contenuto dell'indirizzo $1401 e sommateci il contenuto dell'indirizzo $1406; il risultato è da memorizzare nell'indirizzo $8710; salvate tramite il monitor l'area compresa tra $6000 e $8710 con il nome "xPICy z", dove y è una lettera dell'alfabeto a vostra scelta, z è una stringa di otto caratteri a piacere (eventualmente aggiungete spazi in coda); infine x rappresenta il carattere SHIFT-A ottenuto in reverse, che si può digitare solo dopo aver chiuso gli apici ed essere tornati nella stringa con l'ausilio dei tasti cursore; il file così salvato è pronto per poter essere caricato dal programma Koala Painter, tramite il quale potrete modificare e/o stampare l'immagine come meglio preferite.

Eccezionale!

I numeri arretrati di TURBO DISK possono essere richiesti allo stesso prezzo di copertina a: EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma - inviando l'importo di L. 12.000 in francobolli (le spese di spedizione saranno a nostro carico).

N. 1 *- Autista* - Investigatore - 2 schermate a sorpresa - Sotterraneo - Uccellacci - Lasertron - Ploddos (* con multiscreen).*
N. 2 *- Bingo Bango* - Vanguard - 2 schermate a sorpresa - Super Raid - Garad'auto Falcum - Raid (* con multiscreen).*
N. 3 *- Merlin* - Conan - 2 schermate a sorpresa - Armatura - Esseri mostruosi - Blitz - Campionato di Formula 3 (* con multiscreen).*
N. 4 *- Cavaliere* - Difesa aerea - 2 schermate a sorpresa - Cyno - La testa - Frigoriferi - Gangster (* con multiscreen).*
N. 5 *- Horn Horn* - Corsa - 2 schermate a sorpesa - Demolizioni - Fred - Bolle - Fuga da Gamix (* con multiscreen).*
N. 6 *- Raid aereo* - Sala giochi - 2 schermate a sorpresa - Avanguardia - Primitivo - Missione X 24 - Automobilismo (* con multiscreen).*
N. 7 *- Mago dei Maghi* - Guida nel traffico - Soldatini - La fine - Operazione rainbow - A-Team (* con multiscreen).*
N. 8 *- Muratore* - Vietnam - Pitty - Superlinee - Vector - Gamma (* con multiscreen).*
N. 9 *- Bimba* - Missile - Miniera - Rent a car - Astra - Mattoni (* con multiscreen).*
N. 10 *- Guerriglieri* - Piano Z.64 - Difesa Spaziale - Bolle - Raffiche continue - Piramidi - Elicotteri (* con multiscreen)*
N. 11 *- Sci* - Topolino - Grotte - Delta - Paperino - Calcio (* con multiscreen).*
N. 12 *- Arti marziali* - Raxtor - Missione infernale - Ferrari 308 - Canestro! - Camionista - Robert Johnson - Nucleo (* con multiscreen).*

NON DIMENTICARE
DI ACQUISTARE IL N° 14,
TI ASPETTANO TANTE NOVITA' CON
TANTI GIOCHI NUOVI E AVVINCENTI!

Turbo Disk N° 13 - Editr. EDIGAMMA - Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa FISBER
Milano - Distr. PARRINI & C. s.r.l. - Roma - Aut. Trib. N° 361/87 - Roma

L. 12.000